

CENTRO DE OCIO, CULTURA, FORMACIÓN, COWORKING Y ALBERGUE MUNICIPAL DE GOBERNADOR.

El edificio Multiusos consta de dos plantas y dos accesos independientes, uno a cada lado del edificio. La planta baja da acceso al área cultural, de coworking y formación descrita en este informe, mientras que la planta superior —con varias habitaciones actualmente en desuso— es objeto de la propuesta de albergue municipal que se desarrolla en la sección 15.

Informe Preliminar de Viabilidad

1. VALORACIÓN INICIAL

De todos los proyectos que hemos analizado para Gobernador (agua, LED, placas solares, etc.), este es probablemente el que presenta:

- Menor inversión inicial
- Menor complejidad administrativa
- Mayor facilidad para obtener ayudas
- Mayor impacto social visible
- Mayor aprovechamiento de recursos ya existentes

Y sobre todo tiene una ventaja enorme: el edificio ya existe y ya está funcionando parcialmente. Eso cambia completamente la viabilidad económica.

2. SITUACIÓN ACTUAL DE GOBERNADOR

Gobernador tiene aproximadamente unos 220 habitantes.

Actualmente ya dispone de:

- Edificio Multiusos
- Punto Vuela (antiguo Guadalinfo)
- Sala de ordenadores
- Actividades municipales
- Escuela de verano
- Talleres puntuales
- Actividades para mayores

Los Puntos Vuela están precisamente concebidos como centros de transformación digital, teletrabajo, formación, emprendimiento y coworking en municipios rurales pequeños. La propia red andaluza cuenta con más de 760 centros y está financiada por Junta de Andalucía y Diputaciones.

Esto significa que Gobernador ya posee la mitad de la infraestructura necesaria.

3. PROPUESTA REAL

CENTRO DE OCIO, CULTURA Y FORMACIÓN RURAL DE GOBERNADOR

No sería una biblioteca aislada. Sería una ampliación del actual Multiusos.

4. ÁREAS DEL CENTRO

ÁREA 1. BIBLIOTECA Y SALA DE LECTURA

Qué incluiría:

- Estanterías
- Fondo bibliográfico inicial
- Literatura infantil
- Historia local
- Revistas
- Prensa

Coste estimado:

Concepto Importe

Estanterías 2.000 €

Mobiliario 1.500 €

Libros iniciales 3.000 €

Señalética 500 €

Total 7.000 €

ÁREA 2. ESPACIO DE COWORKING

Prácticamente ya existe. Los propios Puntos Vuela contemplan espacios de teletrabajo y coworking como una de sus funciones principales.

Necesidades:

- Mejora de mobiliario
- Taquillas
- Impresora multifunción
- Mejora wifi

Coste: 3.000 €

ÁREA 3. FORMACIÓN DIGITAL

Muy alineada con los objetivos actuales de los Puntos Vuela:

- IA para principiantes
- Administración electrónica
- Certificado digital
- Banca online
- Empleo
- Redes sociales

Los programas de capacitación digital son precisamente una de las líneas prioritarias de la red.

Coste municipal: Prácticamente cero. La mayoría de actividades pueden canalizarse mediante el propio Punto Vuela.

ÁREA 4. ESPACIO JUVENIL

Equipamiento:

- Juegos de mesa
- Ajedrez
- Material educativo
- Talleres
- Videojuegos

Coste: 1.500 €

ÁREA 5. ACTIVIDADES PARA MAYORES

Actividades:

- Memoria activa
- Historia local
- Competencias digitales
- Lectura

Coste anual: 1.000 €

ÁREA 6. MEMORIA HISTÓRICA DE GOBERNADOR

Una de las actuaciones con más potencial.

Incluye:

- Fotografías antiguas
- Digitalización documental
- Testimonios vecinales
- Archivo histórico

Coste: 2.000 €

5. PRESUPUESTO REALISTA

ESCENARIO BÁSICO

Actuación Coste

Biblioteca 7.000 €

Coworking 3.000 €

Espacio juvenil 1.500 €

Archivo histórico 2.000 €

Difusión 1.000 €

TOTAL 14.500

€

ESCENARIO RECOMENDADO

Actuación Coste

Biblioteca completa 10.000

€

Coworking mejorado 4.000 €

Zona juvenil 3.000 €

Archivo histórico 3.000 €

Equipamiento audiovisual 5.000 €

Programación cultural inicial 5.000 €

TOTAL 30.000

€

6. AYUDAS QUE MÁS ENCAJAN

PRIORIDAD 1: GDR Altiplano de Granada (LEADER)

Encaja perfectamente porque hablamos de:

- Lucha contra despoblación
- Mejora de servicios
- Dinamización rural
- Cultura

Es probablemente la primera puerta que tocaría.

PRIORIDAD 2: Diputación de Granada

La Diputación mantiene líneas de ayudas culturales y educativas para municipios de la provincia.

PRIORIDAD 3: Junta de Andalucía

A través de:

- Cultura
- Andalucía Vuela
- Administración Local

PRIORIDAD 4: MITECO – Reto Demográfico

Porque Gobernador cumple prácticamente todos los criterios:

- Municipio pequeño
- Riesgo demográfico
- Necesidad de servicios
- Cohesión territorial

7. FINANCIACIÓN PROBABLE

Escenario conservador

Concepto Importe

Proyecto 30.000
€

Ayudas 70% 21.000
€

Ayuntamiento 9.000 €

Escenario muy probable

Concepto Importe

Proyecto 30.000

€

Ayudas 80% 24.000

€

Ayuntamiento 6.000 €

Escenario excelente

Concepto Importe

Proyecto 30.000

€

Ayudas 90% 27.000

€

Ayuntamiento 3.000 €

8. DATOS ECONÓMICOS RESUMEN

Concepto Importe

Coste total estimado 15.000–30.000

€

Subvención posible 80%–100%

Dinero propio necesario 0–5.000 €

Nota: Si hubiera que hacer obra civil importante (baños, accesibilidad, climatización), el coste podría subir a 40.000–50.000 €.

9. FUENTES DE FINANCIACIÓN

- GDR Altiplano de Granada (LEADER)
- Diputación de Granada – Desarrollo local
- Junta de Andalucía – Dinamización rural
- MITECO – Reto Demográfico
- Red.es – Digitalización rural

10. PLAN B (SI NO SE CONSIGUE SUBVENCIÓN

ALTA) Opción 1: Versión mínima viable

Empezar solo con mobiliario básico y conexión wifi en un local ya acondicionado.
Coste: menos de 5.000 €. Se puede hacer con presupuesto municipal sin esperar subvención.

Opción 2: Vincular a Guadalinfo

Si existe centro Guadalinfo, integrar el proyecto para compartir recursos y

justificación. **Opción 3: Convenio con coworking privado**

Explorar acuerdos con espacios de coworking de Guadix o Granada que quieran abrir "antena" en zona rural.

11. ORGANISMOS A CONTACTAR

- Grupo de Desarrollo Rural Altiplano de Granada: Principal vía de financiación
- Diputación de Granada: Cultura, equipamientos y programas municipales
- Consorcio Fernando de los Ríos: Posible ampliación de usos y actividades digitales
- Agencia Digital de Andalucía: Programas de digitalización rural
- Ministerio para la Transición Ecológica y el Reto Demográfico: Programas de reto demográfico

12. CALENDARIO PREVISTO

Fase Plazo Acciones	
Diseño Año 2 (meses 1–3)	Presentar a LEADER o Diputación
Solicitud Año 2 (meses 4–6)	Reforma y equipamiento
Definir local, necesidades, proyecto básico	Año 2–3 Obras menores, compra de mobiliario y equipos
Apertura Año 3 Inauguración, programación de actividades	

13. IMPACTO ESPERADO

- Espacio de trabajo para teletrabajadores (atracción de nuevos vecinos)
- Oferta formativa local (evita desplazamientos)
- Dinamización cultural del pueblo
- Punto de encuentro intergeneracional

- Mejora de la imagen del municipio como pueblo activo

14. CONCLUSIÓN

Por una inversión de entre 15.000 y 30.000 €, con una aportación municipal potencialmente inferior a 5.000–6.000 €, Gobernador podría convertir una sala infrautilizada del Multiusos en un equipamiento cultural, educativo, tecnológico y social permanente para prácticamente todo el municipio.

Es uno de los proyectos con mejor relación coste-impacto que hemos analizado hasta ahora.

15. ALBERGUE MUNICIPAL – PLANTA SUPERIOR

Planteamiento

La planta superior del edificio Multiusos cuenta con varias habitaciones sin uso actual y un acceso independiente al de la planta baja. Esto permite habilitar un albergue municipal sin interferir en el funcionamiento del centro cultural/coworking, con horarios y gestión propios.

La propuesta conecta directamente con:

- La ruta/sendero vinculado al Geoparque, que puede generar tránsito regular de senderistas y cicloturistas.
- La estrategia de repoblación: alojamiento asequible para quien quiera "probar" el pueblo antes de instalarse (nómadas digitales, teletrabajadores que ya usarían el coworking de abajo).
- La generación de ingresos propios para el municipio (algo que ninguno de los otros proyectos analizados hasta ahora aporta).

Sinergia con la planta baja

Planta baja	Planta alta
Coworking, formación, cultura	Alojamiento
Uso diario de vecinos	Uso de visitantes/senderistas/nómadas
Acceso propio	Acceso propio
Sin ingresos directos	Genera ingresos (tarifas)

Un visitante que se aloja arriba puede trabajar abajo durante el día; eso es precisamente el perfil de "nómada digital rural" que este tipo de proyectos busca atraer.

Necesidades estimadas

- Habilitación de habitaciones (literas o camas, mobiliario básico)
- Baños (ampliación o adecuación si no hay suficientes por planta)
- Cocina/zona común para huéspedes
- Ropa de cama, menaje
- Climatización mínima
- Accesibilidad y salidas de emergencia (obligatorio para uso como alojamiento colectivo)
- Señalética y registro de viajeros (obligación legal según normativa autonómica de alojamientos turísticos)
- Alta como establecimiento en el Registro de Turismo de Andalucía

Financiación específica para esta parte

Además de las fuentes ya identificadas en el informe (que también aplican aquí, especialmente LEADER y Reto Demográfico), esta pata tiene líneas propias:

- GDR Altiplano de Granada (LEADER) — línea de turismo rural y creación de alojamientos, no solo la línea de dinamización que ya mencionas.
- Diputación de Granada – Turismo — programas de apoyo a infraestructuras turísticas municipales.
- Junta de Andalucía – Turismo de Interior / Turismo Sostenible — subvenciones a alojamientos turísticos en zonas rurales y de interior.
- MITECO – Reto Demográfico — también contempla infraestructuras de acogida y fijación de población, no solo servicios.
- Consejería de Turismo, Regeneración, Justicia y Administración Local — líneas específicas ligadas a rutas y geoparques.

Al estar vinculado al sendero del Geoparque, merece la pena consultar también si existe alguna convocatoria específica gestionada por el propio Geoparque o su ente gestor, ya que suelen tener fondos para infraestructura de apoyo a sus rutas (albergues, puntos de información, señalética).

16. CONCLUSIÓN FINAL

La creación del **Centro Municipal de Ocio, Cultura, Formación, Coworking y Albergue de Gobernador** representa una oportunidad excepcional para transformar un edificio ya existente en un espacio vivo, útil y dinámico durante todo el año, con una inversión contenida y una elevada probabilidad de financiación mediante distintas líneas de ayudas públicas.

La propuesta permite aprovechar al máximo unas instalaciones que ya forman parte del patrimonio municipal, reforzando los servicios que actualmente ofrece el Multiusos y el

Punto Vuela, incorporando nuevos usos que respondan a las necesidades reales de la población.

El centro se convertiría en un punto de encuentro intergeneracional donde niños, jóvenes, adultos y personas mayores encuentren su propio espacio. La biblioteca, la sala de lectura, el área juvenil, el coworking, la formación digital, las actividades culturales y el archivo de memoria histórica contribuirán a que el edificio mantenga actividad de forma continuada durante todo el año, favoreciendo la convivencia, el aprendizaje, la participación ciudadana y la lucha contra la soledad no deseada.

Especialmente importante es la implicación de la población joven, ofreciendo un lugar atractivo donde estudiar, formarse, trabajar o simplemente compartir tiempo de ocio, al mismo tiempo que se crean actividades adaptadas a las personas mayores, fomentando el envejecimiento activo y la transmisión de la historia y la identidad del municipio a las nuevas generaciones.

A ello se suma el enorme potencial de la planta superior, actualmente infrautilizada. Gracias a que ya dispone de acceso independiente, habitaciones y parte de las infraestructuras necesarias, la adaptación como albergue municipal requeriría una inversión muy inferior a la de construir un alojamiento desde cero y podría acogerse a diversas líneas de financiación específicas relacionadas con el turismo rural, el reto demográfico y el desarrollo local.

Este albergue permitiría alojar a senderistas, cicloturistas y visitantes que recorran el Geoparque, pero también ofrecería un lugar donde familiares y amigos de los vecinos puedan pernoctar cuando visiten el municipio. Asimismo, supondría un recurso muy atractivo para teletrabajadores y nómadas digitales que deseen pasar unos días o semanas en Gobernador, disponiendo de alojamiento en la planta superior y de un espacio perfectamente equipado para trabajar, reunirse o formarse en la planta baja.

De esta forma, el edificio funcionaría como un conjunto perfectamente integrado: un espacio de convivencia para los vecinos y, al mismo tiempo, una puerta de entrada para nuevos visitantes, futuros residentes y profesionales que buscan un entorno rural tranquilo, bien conectado y con servicios.

Además de su evidente impacto social, el albergue aportaría un elemento diferenciador respecto al resto de proyectos analizados, al generar una posible fuente de ingresos municipales que contribuiría al mantenimiento de las instalaciones y a la organización de nuevas actividades culturales y formativas.

En definitiva, se trata de una actuación realista, escalable y altamente viable que aprovecha recursos ya existentes, requiere una inversión asumible y puede financiarse en gran medida mediante subvenciones. Su puesta en marcha supondría un importante impulso para la vida social, cultural, educativa y turística de Gobernador, reforzando su atractivo como municipio dinámico, innovador y comprometido con la mejora de la calidad de vida de sus vecinos y con la fijación de población en el medio rural. Con un único edificio se puede dar respuesta a múltiples necesidades presentes y futuras, convirtiendo un espacio parcialmente infrautilizado en uno de los principales motores de actividad y desarrollo del municipio.